



FORMULARZ REZERWACJI WYCIECZKI

WIOSNA- LATO 2025

Data wycieczki:

Godzina rozpoczęcia wycieczki: 9:00

..... lub (inna godzina – uzgodniona wcześniej)

Temat wycieczki:

Wycieczka 3 godzinna (2 godziny warsztatowe , 1 godzina na czas rekreacyjno-jedzeniowy)

	WIOSKA INDIAŃSKA
	MAZOWSZE
	PIRACKA PRZYGODA
	TAJEMNICE TEATRU LALEK

Forma przekąski :

	PRZEKĄSKA OWOCOWO – WARZYWNA (w cenie warsztatów)
	OGNIKO Z KIEŁBASKAMI – 12 zł / osoba
	ZUPA – 9 zł / osoba

Nazwa placówki:

Wiek dzieci:

Liczba dzieci:

Liczba opiekunów:

Imię i nazwisko osoby zamawiającej:

Numer kontaktowy:

Uwagi:

Cennik:

Wycieczka standardowa (3 godz.)

49zł/os (nie mniej niż 850 zł za grupę) + ewentualnie dodatkowy koszt ogniska lub zupy

OŚWIADCZAM, ŻE ZAPOZNAŁAM/ŁEM SIĘ I AKCEPTUJĘ „ZASADY DOBREJ ZABAWY” ORAZ
POINFORMOWAŁAM/ŁEM OSOBY WSPÓŁORGANIZUJĄCE O PROGRAMIE WYCIECZKI.
WYPEŁNIENIE I PODPISANIE FORMULARZA JEST RÓWNOZNACZNE Z AKCEPTACJĄ ZASAD I REZERWACJĄ
TERMINU.

Oświadczam, że dokładnie zapoznałam/łem się i akceptuję informację dotyczące RODO
zamieszczone na stronie internetowej www.chatkamarzen.pl

Data i podpis osoby zamawiającej:

Wypełniony formularz proszę odesłać na adres: chatkamarzen1@gmail.com

ZASADY DOBREJ ZABAWY

-WYCIECZKI-

1. Warunkiem zarezerwowania terminu wycieczki jest wypełnienie karty rezerwacyjnej.
2. W przypadku odwołania wycieczki później niż 5 dni roboczych przed planowanym przyjazdem zostanie Państwu naliczony koszt przygotowania imprezy i rezerwacji terminu w wysokości 500zł. Faktura zostanie przesłana na adres placówki. Wyjątkiem jest sytuacja, kiedy przenoszą Państwo rezerwacje na inny wolny, wskazany przez nas termin.
3. Za wycieczkę płać Państwo u nas na miejscu WYŁĄCZNIE gotówką. Płatność na konto jest możliwa tylko i wyłącznie, jeśli cała kwota za wycieczkę wpłynie maksymalnie do dnia poprzedzającego termin wycieczki. Ewentualne różnice w cenie wynikające z mniejszej niż zakładana liczby uczestników wycieczki będą zwracane na Państwa konto.
4. Jesteśmy proekologiczni. Do ogniska nie używamy papierowych ani plastikowych talerzyków i sztućców. Kiełbaski podajemy w serwetkach prosto do rączki. Ma to również dla nas i dzieci znaczenie praktyczne – dużo łatwiej zjeść tak podaną kiełbaskę. Jeśli chcieliby Państwo, żebyśmy podali kiełbaski na plastikowych talerzykach wielokrotnego użytku, prosimy o wpisanie tej informacji w rubryce UWAGI.
5. Sortujemy śmieci – będziemy wdzięczni za zwrócenie uwagi na oznakowania na koszach. Na teren Chatki Marzeń nie wnosimy ŻADNYCH własnych produktów (kanapki, napoje, słodczyce, itp.) Wyjątek stanowią produkty dla dzieci na dietach leczniczych.
6. Opiekun odpowiada za bezpieczeństwo dzieci. Animator odpowiada za ciekawe prowadzenie zajęć. Prosimy o pomoc, jeśli Państwa podopieczni wymagają indywidualnego podejścia. Nauczyciele, którzy zostają w sali, również uczestniczą w warsztatach.
7. W czasie ogniska obsługujemy dzieci podając im kiełbaski, picie itd. W tym czasie za bezpieczeństwo dzieci bawiących się na placu zabaw, trampolinie i tego typu atrakcjach, odpowiadają wychowawcy. Jeśli dzieci nie są w stanie same upiec kiełbasek prosimy, aby nauczyciele pomogli swoim podopiecznym.
Ewentualnie prosimy o informację wcześniej, jeśli chcecie Państwo otrzymać upieczone już kiełbaski.
8. Zastrzegamy sobie prawo do zmiany kolejności atrakcji (nie do zmiany programu) w sytuacjach od nas niezależnych takich jak pogoda lub spóźnienie grupy.
9. W przypadku spóźnienia grupy nie ma możliwości przedłużenia pobytu – nasi animatorzy mają inne zobowiązania. W w/w sytuacji staramy się przeprowadzić cały program, skracając jedynie czas wolny.
10. Jeden opiekun na 15 osób (szkoła) gratis, jeden opiekun na 10 osób (przedszkole) gratis! Pozostali płać 50% stawki za osobę. Placówki integracyjne – ustalenia indywidualne.
11. W związku z problemem z mapami google proszę wpisać adres Radnych 44, 05-503 Głusków. Nie ponosimy odpowiedzialności za spóźnienie się grupy spowodowane błędami wynikającymi po stronie map google.

Dziękujemy za przestrzeganie zasad.
Animatorzy Chatki Spełnionych Marzeń